Rummy

játékszabály 2-4 játékos részére

Tartalmaz:

■ 106 db kockát

- 2 joker
- 2 x 13 db, 1-től 13-ig számozva, 4 színben

■ 4 db tartó

■ 1 játékszabály

A játék lényege

A játék során mihamarabb szabaduljunk meg az összes kockánktól.

A játékosok megpróbálják a sorkombinációkat folytatni, kockáikat lehelyezni az asztalra úgy, hogy azért a legtöbb pontot kapják.

Előkészületek

Minden játékos kap egy tartót, amelyben a kockáit fogja tartani. A kockákat képpel lefelé az asztalra helyezzük, és jól megkeverjük.

Minden játékos húz 14 db kockát, amit felhelyez a tartójába úgy, hogy azt rajta kívül senki ne láthassa. A megmaradt kockákból halmokat építünk úgy, hogy minden darab képpel lefele legyen.

Ezután következik az első játékos, majd a játék az óramutató járásával megegyező irányba folytatódik.

Hogyan kell játszani?

Amikor a játékosok sorra kerülnek, húznak egy kockát, majd el kell dönteniük, hogy a lerakott kockák mellé tudnak-e rakni újat és le is rakják. Minden játékosnak két perc áll rendelkezésére. Ha ennyi idő alatt nem tudja eldönteni, hogy milyen kombinációkat tud létrehozni, akkor nem tudja lerakni a kockáikat. Végül eldob egy kockát.

Az első kombinációk

Ha az adott játékosnál az asztalon levő kombinációk értéke nem éri el a 30 pontot úgy, hogy összeadjuk a kockák értékét (bármilyen kombinációban is van), addig minden egyes körben a halomból kell húzni egy kockát.

Amennyiben elérte a 30 pontot, a következő körtől választhat, hogy a halomból vagy az eldobott kockákból fog húzni.

Kombinációk

Egy kombináció állhat 3 vagy több elemből.

- Lehet 3 vagy 4 azonos szám, de különböző színű.
- Lehet sorozat azonos színű, egymást követő számokból.

Például: piros4, piros5, piros6.

A játék során bármelyik játékos bármelyik sorozathoz hozzátehet, ha elérte a 30 pontot a kombinációival.

Joker

A joker helyettesíthet bármilyen színű és értékű kockát. (A számolásnál a joker értéke mindig 25 pont) A kijátszott (asztalra letett) jokert a játék során bármikor bárki kicserélheti, ha két feltételnek megfelel: ha az első kombinációját befejezte és elérte a 30 pontot, és Ő a soron következő.

A játék vége

A játék több körből áll, akkor van vége, ha valakinek elfogynak a kockái.

A játék végén mindenki összeadja az asztalon lévő kockái értékét és kivonja belőle azt, ami a táblán maradt. Aki a legmagasabb pontot éri el az nyerte meg a játékot.

Variációk

Kézből Rummy

Ha egy játékos az összes kockáját le tudja tenni egyszerre, akkor ezt kézből Rummynek hívjuk. Ebben az esetben a játékosnak nem kell elérni a minimális 30 pontot. A kézből Rummy esetén a többi játékosnak a tartóban lévő értékek duplája kerül negatív előjellel felírásra.